| Presentación idea de Proyecto  Versión 1.0  Ingeniería en Informática |
| --- |

# Índice

[**Índice 2**](#_heading=h.uqj8ai4hmlph)

[**Introducción 3**](#_heading=h.jvnwo5amkcmd)

[**Problemática 3**](#_heading=h.4bnbeh103gor)

[**Solución 4**](#_heading=h.9k7nk5oieq47)

[**Beneficios del proyecto 4**](#_heading=h.udf2it6om0m4)

[Beneficios para estudiantes 4](#_heading=h.a1tynkxgb3w7)

[Beneficios para tutores 4](#_heading=h.o0976qzes2m)

[**Roles del Proyecto 5**](#_heading=h.dzjkd8oqtpsh)

[**Identificar las fases y los responsables 5**](#_heading=h.gbp62v5t7ex)

[Fase de inicio 5](#_heading=h.r0y0n99df8ce)

[Fase de planificación y estimación 6](#_heading=h.9a5oh2vxf1k7)

[Fase de implantación 6](#_heading=h.sfwnbdhqmigf)

[Fase de Revisión y Retrospectiva 6](#_heading=h.4g4azur4dowu)

[Fase de entrega 7](#_heading=h.75ssovwltoj1)

[**Épicas 7**](#_heading=h.o5n3tc5a8qrp)

[**Historias de usuario 8**](#_heading=h.yatqi1e4ehod)

[**Product Backlog Priorizado 9**](#_heading=h.pbope5zawpok)

[**Conclusión 11**](#_heading=h.8jdw21pmn61x)

# 

# Información del proyecto

## Datos

| Empresa / Organización | Te ayudo APP |
| --- | --- |
| Proyecto | Te ayudo APP |
| Fecha de preparación |  |
| Cliente | Estudiantes de Duoc UC |
| Patrocinador principal | John Barril |
| Gerente de proyecto | John Barril |

# Patrocinador / Patrocinadores

| **Nombre** | **Cargo** | **Departamento / División** |
| --- | --- | --- |
| John Barril | Gerente de Proyecto | Gerente de Proyectos Duoc UC |

# Introducción

En este informe abordaremos la problemática de nuestro caso “Te ayudo APP”, mostrando cómo vamos a llevar a cabo la planificación y solución de este proyecto utilizando la metodología ágil Scrum, mostrando los roles,el marco de trabajo y entre otros información que se ocuparan para realizar este proyecto.

# Problemática

En la sede de Duoc UC San Bernardo, la carrera Ingeniería informática es una de las que necesita más estudio, según datos arrojados las asignaturas relacionadas con las bases de datos y programación son las que tienen mayor tasa de reprobación, ya que son muy exigentes, con esto en mente se realizó un estudio de mercado que nos arrojó que de 200 estudiantes matriculados el año 2023, 39% de estos reprobó la asignatura de programación, 50% la de base de datos y 20% documentación, esto se pudo deber a diferentes circunstancia al realizar un estudio de mercado con los estudiantes de informática nos dio que al encuestar a 60 estudiantes (personas encuestada) nos arrojaron que 30% fue por no tener hábitos de estudios y 30% trabajaba y estudiaba (los porcentajes de los motivos de estos malos resultados).

# Solución

La solución propuesta consiste en el desarrollo de una aplicación móvil, que permite agendar ayudantías con tutores. En esta aplicación se podrá buscar la asignatura/tema/materia que se necesite reforzar, y un tutor con conocimientos en el tema podrá ayudarte con una clase personalizada para ti o tus amigos que hagan la reserva.

Esta aplicación será gratuita/pago (con un valor de …) debido a que, después de un estudio de mercado realizado pudimos ver que x personas de x personas eligieron que la aplicación sea gratuita/pagada.

# Propósito y justificación del proyecto

## ¿Por qué quiero lograr esto?

Propósito mejorar el rendimiento de nuestros compañeros de carrera o futuros profesionales, con la finalidad de que tengan un mejor rendimiento en sus años de estudios.

Para que los estudiantes de duoc uc puedan terminar su carrera o asignaturas de forma correcta y sin cancelar su matrícula ya que el 90% renuncia a la carrera

Queremos resolver esto, ya que al ser estudiantes de Duoc UC sabemos que cursar una carrera es DIFÍCIL ya que tanto el 30% reprueba las asignaturas más difíciles, y queremos brindar un apoyo a nuestros compañeros.

# 

# Descripción del proyecto

El objetivo principal del sistema es permitir,la publicaciones de ayudantías en la aplicación móvil, identificando la disponibilidad de la ayudantía tanto su hora y día.

El tutor que realizará la ayudantía, debe registrarse en la plataforma, rellenando sus datos personales, sus notas,año que está cursando y las asignaturas que él pueda enseñar. Un estudiante (usuario de la plataforma) se registra con sus datos personales, año de carrera y ramos que necesita mejorar, con esos datos, el usuario ya está

habilitado para inscribirse en una ayudantía y además de poder calificar a los tutores que se inscriban.

Las ayudantías se publicaran por parte del tutor ingresando la asignatura,una pequeña descripción de lo que acordara en la clase, la hora y el día

# Requerimientos de alto nivel

## Requerimientos del producto

La app “Yo te ayudo” debe ser una plataforma enfocada y segura que permita a los estudiantes ofrecer y recibir ayuda en diversas asignaturas, gestionando perfiles, reservas y pagos de manera intuitiva y eficiente. Debe incluir un sistema de emparejamiento inteligente, reseñas de usuarios, y garantizar un alto rendimiento, escalabilidad, y protección de datos, cumpliendo con las normativas legales y ofreciendo una experiencia de usuario compatible con dispositivos Android.

## Requerimientos del proyecto

**Los requerimientos del proyecto son los siguientes:**

### 1.Registro de estudiantes

El sistema debe permitir el registro de estudiantes y tutores mediante un formulario con datos personales, año carrera y asignaturas que deben mejorar

* Inicio de sesión
* Autenticación segura
* Perfil de usuario
* Cerrar sesión

### 2.Registro de tutor

El sistema debe permitir el registro de estudiantes y tutores mediante un formulario con datos personales, año carrera y asignaturas que pueden enseñar

* Inicio de sesión
* Autenticación segura
* Verificación de notas del tutor
* Perfil de usuario
* Cerrar sesión

3.Autenticación de Usuarios

El sistema debe permitir a los usuarios a:

* Iniciar sesión utilizando su correo electrónico y contraseña.

4.Perfil de Usuario

El sistema debe permitir a los usuarios (estudiantes y tutores) gestionar su perfil, incluyendo la actualización de sus datos personales y asignaturas.

5.Publicación de Ayudantías

Los tutores deben poder publicar ayudantías, indicando la asignatura, descripción, fecha, hora y duración de la clase.

### 6.Registrar una ayudantía

* Publicación de ayudantía por parte de los tutores
* Incluir detalles como:
  + Asignatura
  + Descripción breve de la sesión
  + Hora y fecha específica
  + Disponibilidad del tutor

### 7.Reservar una ayudantía

Los estudiantes deben poder buscar ayudantías por asignatura y reservar una clase con un tutor disponible.

* Consultar disponibilidad de ayudantía
* Seleccionar ayudantía deseada
* Realizar reserva de ayudantía
* Confirmación de reserva exitosa

### 8.Cancelar una ayudantía

* Mensaje de confirmación de cancelación
* Realizar la cancelación de una ayudantía

### 9.Filtro de ayudantía

* Sistema de búsqueda avanzado por
  + Asignatura
  + Nombre del tutor
  + Días
  + Horas

### 10.Calificación de tutores

* Calificación tipo “Rating” o “Calificación por estrellas”, los estudiantes pueden asignar una puntuación (generalmente del 1 a 5 estrellas) para reflejar su nivel de satisfacción con la sesión recibida.
* Los estudiantes deben poder calificar a los tutores al finalizar la ayudantía con un sistema de puntuación y comentarios.

### 11.Notificaciones

* Sistema de notificaciones push para alertar a los estudiantes sobre una publicación de ayudantía.
* El sistema debe enviar notificaciones a los usuarios sobre la confirmación de reservas, recordatorios de clases y actualizaciones en las ayudantías.

12.Panel de Control de Tutor

* Los tutores deben tener acceso a un panel de control donde puedan ver y gestionar sus ayudantías (publicadas, reservadas, completadas).

### 13.Gestión de perfil de usuario

* Registro

14.Sistema de Pago

* **I**mplementar una versión de pago, el sistema debe permitir procesar pagos seguros para reservar ayudantías.

15.Asignación de Roles

* El sistema debe asignar automáticamente los roles de tutor o estudiante basado en la información registrada durante el proceso de registro.

16.Panel administrativo

Los administradores deben tener acceso a un panel para gestionar usuarios, ayudantías, y resolver conflictos.

# Riesgos iniciales de alto nivel

| * Sobrepasar los tiempos estimados, dado a que un integrante abandone el equipo. * Que el estudio de mercado revele datos negativos sobre la aplicación. * No poder realizar la aplicación, debido a que no se cuenta con un equipo (computador) para desarrollar esta. * Sobrepasar los tiempos estimados, debido a que nuestro equipo no puede realizar reuniones por diferentes horarios. * No poder realizar la aplicación por conflictos en el equipo. * Visiones diferentes en el equipo. |
| --- |

# Especificaciones técnicas de las herramientas de desarrollo

| 1. Para el desarrollo de nuestro proyecto utilizaremos las siguientes tecnologías:    1. Tecnología para Framework: Ionic    2. Tecnologías para base de datos (API): Firebase    3. Tecnologías para frontend: Ionic Y CSS    4. Tecnologías para backend: Typescript y Java sc |
| --- |

# 

# Beneficios del proyecto

La app “Yo te ayudo” ofrecerá varios beneficios tantos para los estudiantes que buscarán ayuda para sus asignaturas, como también para los tutores que desean compartir sus conocimientos.

Estos serán los principales beneficios:

## Beneficios para estudiantes

* *Acceso a apoyo personalizado:* Los estudiantes recibirán ayuda específica en las áreas donde más lo necesiten.
* *Flexibilidad en el aprendizaje:* La app permitirá que los estudiantes elijan el horario y el lugar de las sesiones de ayudantía.
* *Mejora del rendimiento académico:* Al recibir el apoyo adicional, los estudiantes tienen más oportunidades de mejorar sus calificaciones.
* *Redes de apoyo:* Los estudiantes al participar en las ayudantías podrán construir una red de apoyo entre los compañeros, y crear conexión para lo largo de su vida académica.

## Beneficios para tutores

* *Generación de ingresos adicionales:* Los tutores pueden obtener un ingreso extra al compartir sus conocimientos y habilidades con otros estudiantes.
* *Desarrollo de habilidades blandas:* Al actuar como tutor, los estudiantes desarrollaran habilidades comunicación, pedagogía, paciencia, ya que son valiosas en el ámbito profesional y académico.
* *Fortalecimiento del currículum:* La experiencia como tutor se puede añadir en el currículum, mostrando sus habilidades como líder, responsabilidad y que muestra dominio sobre algunos temas.
* *Refuerzo de su conocimiento propio:* El enseñar a otros refuerza y profundiza lo aprendido y entiende mejor los temas de estudios, y lo puede beneficiar para sus exámenes.

# 

# Costos y tiempos del proyecto

Para este proyectos el presupuesto que se tiene estimado es de:

* 4 Computadores $2.200.000 ($550.000 c/u)
* Servidor $5.000 (Mensual) // 0.007 dólares
* Recursos humanos hora trabaja \* cargo

**Tiempo**

Se estima para este proyecto es de 4 meses aproximado, contaría con diferentes fases para este proyecto contando con las dos primeras semanas con la fase de inicio, para posteriormente la fase de planificación que duraría tres semanas, después de esto se tendría la fase de implementación que se estima que tendría la major concentración de tiempo ( 2 meses), posterior a esto se tendría la fase de revisión y retrospectiva que duraría 2 semanas y por último se tendría la fase de entrega que duraría una semana

# 

# 

# Roles del Proyecto

En este apartado se definieron cuáles iban a ser los roles dentro del proyecto ya que se está trabajando con la metodología ágil Scrum.

| **Rol dentro del proyecto** | **Nombre del integrante** |
| --- | --- |
| Scrum Master | Jonathan Castro |
| Product Owner | Cristobal Alveal |
| Scrum Team | Javier Navarrete |
| Scrum Team | Joshua Lizama |

# 

# Identificar las fases y los responsables

En este apartado se definieron las 5 fases del proyecto subdivididas por sus actividades, además, se definieron los responsables por cada actividad.

## Fase de inicio

| **Nombre actividad** | **Integrantes** |
| --- | --- |
| Realizar estudio de mercado | Todo el equipo |
| Realizar acta de constitución | Todo el equipo |
| Definir historias de usuarios | Todo el equipo |
| Realizar product backlog priorizado | Todo el equipo |
| Realizar diagrama de arquitectura | Todo el equipo |
| Realizar Casos de uso | Todo el equipo |

## 

## Fase de planificación y estimación

| **Nombre actividad** | **Integrantes** |
| --- | --- |
| Realizar gantt | Todo el equipo |
| Aprobar, estimar y comprometer historias de usuario | Scrum Master - Product Owner |
| Crear tareas | Todo el equipo |
| Estimar tareas | Todo el equipo |
| Crear Sprint Backlog | Todo el equipo |

## Fase de implantación

| **Nombre actividad** | **Integrantes** |
| --- | --- |
| Conducir reuniones de trabajo diarias | Product Owner - Equipo Scrum |
| Realizar tareas (Desarrollo) | Product Owner - Equipo Scrum |
| Crear entregables | Product Owner |

## Fase de Revisión y Retrospectiva

| **Nombre actividad** | **Integrantes** |
| --- | --- |
| Convocar Scrum de Scrums | Scrum Master |
| Demostrar y validar el sprint | Product Owner - Equipo Scrum |
| Reunión retrospectiva del sprint | Equipo Scrum |

## 

## Fase de entrega

| **Nombre actividad** | **Integrantes** |
| --- | --- |
| Enviar los entregables | Equipo Scrum |
| Retrospectiva del proyecto | Scrum Master - Equipo Scrum - Product Owner |

Epicas

# **Epica 1 Reserva de Ayudantía**

* Reservas de ayudantía
* Cancelar reserva
* Realizar pago

# **Epica 2 Información ayudantía**

* Agregar ayudantía
* Modificar ayudantía
* Eliminar ayudantía
* Filtrar ayudantía

# **Epica 3 Información de Tutor**

* Modificar datos del tutor
* Eliminar datos del tutor

# **Epica 4 Información Usuario**

* Tipo de registro
* Registrarse como estudiante
* Registrarse como tutor
* Iniciar sesión bastu chupalo
* Cerrar sesión
* Ver Perfil de usuario y tutor

# **Epica 5 Calificación**

* Añadir Calificación
* Editar Calificación
* Añadir Comentario
* Editar comentario

# **Epica 6 Administración**

* Dashboard de administración (Ingresos de los estudiantes y clases rendidas)
* Bloquear usuario
* Modificar usuario

# **Epica 7 Historial**

* Ver historial de clases impartidas (TUTOR)
* Ver historial de ayudantías (Estudiante)
* Ver mis ganancias (TUTOR)
* Ver detalle de clases (Tutor y estudiante)